



**PROGRAMME ATTELAGE :**

**Vendredi 16 septembre 2016**

Arrivée des participants

Vers 16h : contrôle par des vétérinaires de la FEI pour vérifier l'homologation des chevaux et poneys

**Samedi 17 septembre 2016**

Lieu : Domaine de Ghellinck, Elsegem

À partir de 9h, début des épreuves de dressage et de maniabilité

**Dimanche 18 septembre 2016**

Lieu : Au haras « De Strohoeve », Kouterlos Elsegem et alentour

De 9h à 17h sans interruption

La partie la plus spectaculaire : le marathon avec 9 obstacles joliment aménagés

Willy Naessens Industriebouw NV/SA | Kouter 3 | B-9790 Wortegem-Petegem

T +32 (0)56 69 41 11 | F +32 (0)56 68 94 66 | [info@willynaessens.be](mailto:info@willynaessens.be) | [www.willynaessens.be](http://www.willynaessens.be)

## **MIEUX COMPRENDRE LE CHAMPIONNAT POUR MIEUX EN PROFITER**

Conformément au règlement de la FEI, un championnat national est composé de trois épreuves :

- Épreuve A : dressage
- Épreuve B : marathon
- Épreuve C : épreuve de maniabilité

### **ÉPREUVE A : DRESSAGE**

Dans l'épreuve de dressage, il est demandé d'effectuer toute une série de figures. Ici, le meneur est jugé sur son style et sa rigueur dans la manière de conduire et de maîtriser son attelage.

Pour les chevaux, le dressage a surtout pour objectif de tester leur calme, la régularité de leurs allures, l'impulsion, leur souplesse, l'aisance et la fluidité de mouvement, leur posture correcte.

Pour le dressage, les membres du jury infligent des points de pénalité selon leur propre évaluation, en se basant sur leurs connaissances et leur expérience longue de plusieurs années. Bien que le dressage soit une épreuve qui fasse l'objet d'une appréciation subjective, les meneurs savent bien que tout signe de résistance de la part du cheval, toute figure mal négociée, toute allure non appropriée entraîne des pénalités.

### **ÉPREUVE B : MARATHON**

Le marathon est un parcours d'environ 17 kilomètres, subdivisé en trois sections. Dans chaque section, une allure bien déterminée est imposée et doit être maintenue pour parcourir la distance dans le délai imparti. Il est dès lors important de veiller avec le chronomètre en main que l'attelage n'arrive pas trop tard, mais pas trop tôt non plus, à la ligne d'arrivée de chaque section. La plupart des meneurs reçoivent toutefois rarement voire jamais de points de pénalité pour dépassement des limites de temps.

C'est effectivement les huit obstacles dans la dernière section qui déterminent ceux qui finissent avec beaucoup ou peu de pénalités.

Une zone d'obstacle est délimitée autour de chaque obstacle. Chaque seconde que le meneur passe dans cette zone lui vaut 0,2 point de pénalité. Il s'agit dès lors de franchir l'obstacle dans les meilleurs délais.

Mais le chemin le plus court entre les portes obligatoires est généralement aussi le plus difficile, avec des virages courts, des passages étroits et des déclivités trompeuses.

Il est dès lors essentiel que les meneurs et les grooms explorent au préalable plusieurs fois minutieusement les obstacles : les meneurs pour estimer la largeur des passages et définir le meilleur chemin pour eux, les grooms pour examiner les irrégularités du terrain et savoir où ils ne doivent pas oublier de maintenir l'équilibre. De nombreux meneurs ont la hantise de heurter des obstacles car certains passages sont émaillés d'éléments détachables (une sorte de balle de tennis) et les faire tomber entraîne 2 points de pénalité supplémentaires par balle. Le fait de rester coincé près d'un obstacle peut être une catastrophe à cause de la grande perte de temps. Le renversement de la voiture, la descente du meneur ou du groom, le franchissement d'une porte dans le mauvais sens, le refus des chevaux, une rupture au niveau de la voiture ou du harnais sont à éviter à tout prix parce que ce type d'erreurs donne lieu à de nombreux points de pénalité. Malgré le niveau de difficulté, la plupart des meneurs optent tout de même pour le chemin le plus court, ce qui offre toujours au public un spectacle extrêmement passionnant.

#### **ÉPREUVE C : ÉPREUVE DE MANIABILITÉ**

Cette épreuve se déroule sur une piste en herbe jalonnée d'une vingtaine d'obstacles. Il s'agit de cônes disposés par deux, sur lesquels se trouve une petite balle facile à renverser. La distance entre les cônes n'est supérieure que de 20 cm à la largeur des voitures. Le meneur doit donc conduire ses chevaux avec une précision extrême, tout en étant rapide, car le dépassement du temps imparti entraîne 0,5 point de pénalité par seconde. Faire tomber une balle entraîne pas moins de 3 points de pénalité.