



REGLEMENT FINALE ELITE CUP

**La finale est une collaboration entre la
LEWB et la VLP**

1 Table des matières

1	Table des matières	2
2	Champ d'application	3
3	Généralités	3
4	Procédure de sélections	3
4.1	Critères généraux de sélection	3
4.2	LEWB	4
4.3	VLP	4
5	Inscriptions	4
6	Compétition	5
6.1	Niveaux et épreuves	5
6.2	Piste et dimensions	5
6.3	Listes de départ	5
6.4	Musique pour les RLM	5
6.5	Juges	6
6.6	Boxes	6
7	Tenue vestimentaire	6
8	Alimentation/Fourrage	Erreur ! Signet non défini.
9	Prix et remise des prix	6

2 Champ d'application

Ce règlement est d'application durant la finale Elite Cup. Ce règlement ne peut pas prévoir tous les cas.

De manière générale, le règlement de la fédération ou de la ligue du cavalier doit être respecté. Ces règlements doivent, par conséquent, être lus en parallèle.

En cas de circonstances fortuites ou exceptionnelles, le jury de terrain prendra une décision dans un esprit sportif qui doit correspondre au mieux aux idées du présent règlement et des règlements de la LEWB et de la VLP.

3 Généralités

Le but de cette compétition est de voir concourir des jeunes cavaliers talentueux lors d'une finale. Les cavaliers sont sélectionnés parmi les 2 fédérations participantes.

Jusqu'à nouvel ordre, la finale se déroulera au Vlaanderens Kertjumping de Malines. Cette finale est une collaboration entre la LEWB et la VLP.

4 Procédure de sélection

4.1 Critères généraux de sélection

- Le nombre de combinaisons par épreuve est déterminé par l'organisation du Jumping de Malines. Les combinaisons seront annoncées au plus tard à la fin du mois d'octobre de l'année où se déroule la super finale.
- La LEWB et la VLP sélectionneront le même nombre de cavaliers pour la super finale.
- La LEWB et la VLP appliquent leur propre procédure de sélection détaillée ci-dessous.
- Les cavaliers de 12 à 21 ans sont sélectionnables pour la super finale. Exception : pour le niveau 3, les cavaliers sont sélectionnables jusqu'à 25 ans.

C'est l'année durant laquelle le cavalier atteint la tranche d'âge ci-dessus qui déterminera l'âge du cavalier et son accès à la compétition.

- Le cavalier doit présenter un cheval ou une combinaison déterminée règlementairement comme une combinaison « cheval » peut être prise en compte.
- Les cavaliers ne peuvent présenter qu'un seul cheval durant toute la durée de la super finale.

4.2 LEWB

Les cavaliers LEWB seront sélectionnés durant deux demi Finales l'un se déroulera le 7 octobre à Gesves et l'autre le 12 novembre à Jeneffe.

4.3 VLP

La VLP sélectionnera les cavaliers durant les manches qualificatives de l'Elite Cup. Les premières combinaisons de chaque niveau au classement final seront sélectionnées pour la finale. Si le timing le permet, les 2ème et 3ème places respectives de chaque classement final seront également sélectionnées. Les conditions de participation aux compétitions de base du critérium sont à consulter dans un règlement séparé en ligne sur le site de la VLP. Lors de la sélection, les critères de sélection ci-dessus sont également pris en compte.

5 Inscriptions

Les cavaliers sélectionnés pour la super finale seront contactés par leur propre fédération. Ils devront confirmer leur participation endéans un délai déterminé. Aucun frais d'inscription ne sera mis à charge du cavalier pour la participation à cette compétition.

Les cavaliers participants recevront leur accréditation et carte de parking comme indiqué par l'organisation du Jumping de Malines. Les cavaliers seront informés par leur fédération.

6 Compétition

6.1 Niveaux et épreuves

La super finale se déroule sur 3 niveaux différents: niveau 1, 2 et 3. Ces niveaux sont déterminés par une échelle uniformisée des épreuves LEWB et VLP.

Tous les protocoles se trouvent en annexe du présent règlement. Les niveaux 1, 2 et 3 présentent une RLM (kür en musique). Des mouvements d'un niveau supérieur ne peuvent pas être présentés dans une RLM. D'autres indications sont à consulter sur le protocole concerné. La durée maximale des épreuves est mentionnée dans les protocoles. Ce laps de temps démarre dès le salut de départ et s'arrête lors du salut de fin de prestation.

Pour les RLM, le cavalier doit veiller aux 45" maximum qui lui sont octroyées après le signal sonore de départ pour effectuer un geste de la main et ainsi donner le départ de la musique. Après ce geste, le cavalier dispose encore de 20" pour débiter l'épreuve. La durée d'une RLM débute également lors du salut d'entrée et se clôture lors du salut de fin. Le temps maximal est mentionné sur les protocoles.

6.2 Piste et dimensions

La finale se déroulera en piste intérieure. Les dimensions de la piste sont de 20mx40m pour toutes les épreuves.

6.3 Listes de départ

Les listes de départ seront transmises aux participants après avoir été établies par les différentes fédérations.

6.4 Musique pour les RLM

Les cavaliers présentant une RLM doivent remettre une copie de leur musique sur CD ou clé USB au secrétariat du concours lors de leur confirmation de participation à la compétition. Les cavaliers sont responsables du bon fonctionnement du CD et/ou de la clé USB.

6.5 Juges

Les épreuves sont jugées par 2 juges. Chaque fédération désignera un juge. Les noms des juges seront communiqués lors de la publication des listes de départ.

6.6 Boxes

Aucun box ne sera mis à la disposition des participants durant la super finale.

7 Tenue vestimentaire

Les cavaliers se référeront aux règlements de leur fédération respective en matière de tenue vestimentaire. Les règlements VLP/LEWB de dressage et le règlement national de dressage doivent être respectés.

8 Harnachement

Les cavaliers se référeront aux règlements de leur fédération respective en matière de harnachement. Les règlements VLP/LEWB de dressage et le règlement national de dressage doivent être respectés.

9 Prix et remise des prix

Aucun gain n'est prévu. Chaque participant recevra des prix en nature. Les coupes et prix seront remis lors de la remise des prix. Elle se déroulera en piste et à cheval. En cas d'absence lors de la remise des prix, le cavalier perdra son droit à recevoir sa coupe et ses prix.